# **MobileEstimate**

# Project Cost Management Application

# Testplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Bemerkung** | **Autor** |
| 1.2 | 31.01.2016 | Bachelorarbeit Version | Oliver Fries |

# Testperson

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tester: | | Unterschrift |
| Name | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |  |
| E-Mailadresse | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Datum: Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Version der Anwendung | 0.1.2 |  |

# Zusammenfassung

## Projektziel

Entwicklung einer mobilen Anwendung für Android zur Vereinfachung von Projektschätzungen für IT-Projekte.

## Test Ziel

Testen der vorhandenen Basisfeatures der Applikation und der Benutzerfreundlichkeit. Auffinden von Verbesserungspotential in der Benutzersteuerung und Ideensammlung für zukünftige Features.

Inhalt

[**MobileEstimate** 1](#_Toc442032711)

[Project Cost Management Application 1](#_Toc442032712)

[Testplan 1](#_Toc442032713)

[Testperson 2](#_Toc442032714)

[Zusammenfassung 3](#_Toc442032715)

[Projektziel 3](#_Toc442032716)

[Test Ziel 3](#_Toc442032717)

[Vorgehen 6](#_Toc442032718)

[Ausfüllen der Testfälle 6](#_Toc442032719)

[Wiederherstellung der Ursprungsdaten 6](#_Toc442032720)

[Testfälle 7](#_Toc442032721)

[Oberflächentests 7](#_Toc442032722)

[1. Start der Applikation 7](#_Toc442032723)

[2. Anlegen eines neuen Projektes 7](#_Toc442032724)

[3. Anlegen neues Projekt mit Listenerstellung 8](#_Toc442032725)

[4. Projektanlegen abbrechen 9](#_Toc442032726)

[5. Suche nach Projekten 9](#_Toc442032727)

[6. Filter nach Projekten 9](#_Toc442032728)

[7. Projekt löschen 10](#_Toc442032729)

[8. Verwandte Projekte suchen 10](#_Toc442032730)

[9. Projektinformationen von Verwandten Projekten anzeigen 10](#_Toc442032731)

[10. Verwandtes Projekt geschätzte Werte anzeigen 11](#_Toc442032732)

[11. Projekt Eigenschaften anzeigen 11](#_Toc442032733)

[12. Projektschätzung starten 12](#_Toc442032734)

[12.1 Function Point Schätzung 12](#_Toc442032735)

[13. Analyse 13](#_Toc442032736)

[15. Statistik 14](#_Toc442032737)

[16. Einflussfaktoren anzeigen 14](#_Toc442032738)

[15. Einflussfaktor anlegen/bearbeiten 14](#_Toc442032739)

[16. Export Projekt 15](#_Toc442032740)

[17. Help 15](#_Toc442032741)

[17. Settings 16](#_Toc442032742)

[17.1 Settings – Help 16](#_Toc442032743)

[17.2 Settings – Database Settings 16](#_Toc442032744)

[17.2.1 View Deleted Projects 16](#_Toc442032745)

[17.3 Settings – Synchronisation 17](#_Toc442032746)

[17.4 Settings – User Informations 17](#_Toc442032747)

[Funktionstests 17](#_Toc442032748)

[1. Projekt anlegen & überprüfen 17](#_Toc442032749)

[2. Projekt fehlerhaft anlegen 18](#_Toc442032750)

[3. Projekt löschen 18](#_Toc442032751)

[4. Filter aktivieren 18](#_Toc442032752)

[5. Schätzung 18](#_Toc442032753)

[6. Einflussfaktor wechseln 18](#_Toc442032754)

[Meinungen 19](#_Toc442032755)

[1. Gefundene Bugs 19](#_Toc442032756)

[2. Feature Wünsche 19](#_Toc442032757)

[3. Bewertung 20](#_Toc442032758)

# Vorgehen

Die Testfälle beschreiben bestimmte Funktionalitäten, die durch die Anwendung gegeben sein sollen. Es besteht, sofern nicht anders angegeben, keine Abhängigkeit der Testfälle untereinander. Hierdurch können die Testfälle unabhängig voneinander ausgeführt werden.

## Ausfüllen der Testfälle

Die Testfälle beschreiben ein Schrittweises Vorgehen mit dem zugehörigen erwarteten Ergebnis. Zu jedem Testfall ist weitere Platz um anzugeben ob der Testerfolgreich war und falls Fehler auftreten, wo dieser passiert ist.

## Wiederherstellung der Ursprungsdaten

Wenn aus irgendwelchen Gründen die Datenbank korrumpiert wurde einfach die Applikation komplett löschen und die APK wieder erneut installieren.

# Testfälle

Die Testfälle sind Eingeordnet in die Kategorien Oberflächentests und Funktionstests. Die Oberflächentests beschreiben Testfälle für die Funktionalität einzelner GUI Elemente und beschränken sich meist auf eine Activity. Funktionstests sind komplexere Tests und beschreiben bestimmte Vorgehensweisen die meist in anderen Activities zu überprüfen sind.

## Oberflächentests

### 1. Start der Applikation

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Starten der Anwendung über Android Menü | Die Anwendung startet in ausreichender Geschwindigkeit | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 2. Anlegen eines neuen Projektes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Erstellung eines neuen Projektes starten über das + | Ein neues Fenster zur Erstellung von Projekten erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Im ersten Feld einen Projektnamen eingeben | Der eingegebene Projektname steht im Feld | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Eine Projektbeschreibung eingeben | Die Projektbeschreibung steht im Feld | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Auf den Button „change project icon“ klicken | Ein neues Fenster mit verschiedenen Icons erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einen beliebigen Icon auswählen | Der Icon wird nun farblich markiert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Auf „save“ drücken | Das Fenster schließt sich und der Icon wird in dem vorherigen Fenster angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Mit swipe auf nächstes Fenster wischen | Das nächste Fenster für die Eingabe von Projekteigenschaften erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Spinner-Element für Project Market | Eine Liste mit allen möglichen Projektmärkten erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf beliebiges Element | Das Element erscheint als Auswahl in der Liste | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Spinner-Element für Development Kind | Eine Liste mit allen möglichen Entwicklungsarten erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf beliebiges Element | Das Element erscheint als Auswahl in der Liste | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Spinner-Element für Process methology | Eine Liste mit allen möglichen Prozessmethoden erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf beliebiges Element | Das Element erscheint als Auswahl in der Liste | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Mit swipe auf nächstes Fenster wischen | Das nächste Fenster für die Eingabe von Projekteigenschaften erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Spinner-Element für Programmiersprachen | Eine Liste mit allen möglichen Programmiersprachen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf beliebiges Element | Das Element erscheint als Auswahl in der Liste | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Spinner-Element für Plattformen | Eine Liste mit allen möglichen Plattformen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf beliebiges Element | Das Element erscheint als Auswahl in der Liste | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Spinner-Element für Industriesektoren | Eine Liste mit allen möglichen Industriesektoren erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf beliebiges Element | Das Element erscheint als Auswahl in der Liste | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Mit swipe auf nächstes Fenster wischen | Das nächste Fenster für die Auswahl der Schätzmethode erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Gewünschte Schätzmethode auswählen | Feld wird farbig hervorgehoben | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Mit swipe auf nächstes Fenster wischen | Das nächste Fenster für die Auswahl des Einflussfaktors erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Einflussfaktor Spinner | Alle möglichen Einflussfaktoren für die gewählte Schätzmethode erscheinen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Auswahl von gewünschter Methode | Gewünschte Methode erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Mit swipe auf nächstes Fenster wischen | Die Übersicht über alle gesetzten Informationen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Informationen kontrollieren | Alle aufgezeigten Eigenschaften stimmen mit den gesetzten Eigenschaften überein | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „save project“ | Das Fenster schließt sich und es ist wieder der Startscreen zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 3. Anlegen neues Projekt mit Listenerstellung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Erstellung neues Projekt in Startscreen + | Die Erstellung eines neuen Projektes startet | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Über das Menü „List creation“ auswählen | Die Ansicht wechselt zur Übersicht. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Über die Ansicht die entsprechenden Felder pflegen | Für jedes Item erscheint ein Dialog oder eigener Screen in dem die Daten geändert werden können | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Geänderte Daten übernehmen | Die geänderten Daten erscheinen in der Liste | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „save project“ | Das Fenster schließt sich und es ist wieder der Startscreen zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 4. Projektanlegen abbrechen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Erstellung eines neuen Projektes starten über das + | Ein neues Fenster zur Erstellung von Projekten erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Eingaben für die Erstellung machen | Alle Eingaben ändern sich korrekt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Über Toolbar-Back oder Hardware Zurück Taste den Screen verlassen | Ein Popup erscheint, dass darauf hinweist das Eingaben so nicht gespeichert werden | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| a) Klick auf YES | Der Screen beendet sich und das Projekt wird nicht gespeichert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| b)Klick auf NO | Der Screen wird nicht verlassen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 5. Suche nach Projekten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| In Startansicht die Suche über das Icon starten | In der Toolbar erscheint ein Suchfeld | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Eingabe von „Pizza“ im Suchfeld | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Suchen Icon in der Tastatur | Eine neue Activity mit den Suchergebnissen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Das Demo Projekt ist zu sehen | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 6. Filter nach Projekten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Filter Menü in der Übersicht öffnen | Neuer Screen für die Auswahl des Filters erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf das Edit-Symbol bei „Estimation Method“ | Ein Fenster mit der Auswahl an möglichen Schätzmethoden erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Gewünschte Schätzmethode auswählen | Die gewählte Schätzmethode erscheint in der Übersicht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Activate Filter über den Switch | Der Switch wird aktiviert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Toolbar oder Hardware zurück | Der Screen wird verlassen und es erscheint wieder die Projektübersicht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Der Aktivierte Filter wird in der Übersicht durch ein anderes Icon dargestellt | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Es werden nur Projekte mit der im Filter gewählten Schätzmethode angezeigt | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 7. Projekt löschen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Longclick auf gewünschtes Projekt | Ein Popup mit verschiedenen Menüoptionen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Delete Project“ | Das bisherige Popup schließt sich und es erscheint ein neues Popup | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| a) Klick auf YES | Das Projekt wird gelöscht und erscheint nun nicht mehr in der Übersicht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| b)Klick auf NO | Das Popup schließt sich und das Projekt ist noch zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 8. Verwandte Projekte suchen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Longclick auf gewünschtes Projekt | Ein Popup mit verschiedenen Menüoptionen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Find related projects“ | Das Fenster für die verwandten Projekte erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| - | Das ausgewählte Projekt erscheint gesondert von den anderen Projekten | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| - | Alle verwandten Projekte sind sortiert nach dem prozentualen Anteil ihrer Verwandtschaft aufgelistet. Es erscheint kein Projekt unter 50% | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Show all“ | Es erscheinen alle angelegten Projekte unabhängig von der prozentualen verwandschaft | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 9. Projektinformationen von Verwandten Projekten anzeigen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Der Screen mit den verwandten Projekten ist geöffnet | Alle verwandten Projekte sind sortiert nach dem prozentualen Anteil ihrer Verwandtschaft aufgelistet. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Projekt | Ein Popup mit verschiedenen Menüoptionen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Project Informations“ | Das Projekteigenschaften Fenster erscheint mit den Eigenschaften des gewählten Projektes | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Toolbar-/Hardware-Zurück | Es erscheint wieder das Fenster mit allen verwandten Projekten | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 10. Verwandtes Projekt geschätzte Werte anzeigen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Der Screen mit den verwandten Projekten ist geöffnet | Alle verwandten Projekte sind sortiert nach dem prozentualen Anteil ihrer Verwandtschaft aufgelistet. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Projekt | Ein Popup mit verschiedenen Menüoptionen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „View Estimation“ | Das Projekteigenschaften Fenster erscheint mit den Schätzwerten des Projektes | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| a) Toolbar-/Hardware-Zurück | Es erscheint wieder das Fenster mit allen verwandten Projekten | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| b) Klick auf Transfer Evaluation | Ein Popup erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| b) 1. NO | Die Daten werden nicht übernommen und das Popup schließt sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| b) 2. Yes | Eine Meldung erscheint das die Werte erfolgreich übernommen wurden. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 11. Projekt Eigenschaften anzeigen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Longclick auf gewünschtes Projekt | Ein Popup mit verschiedenen Menüoptionen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Project Properties“ | Das Fenster mit den Projekteigenschaften erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
|  | Die Eigenschaften des gewählten Projektes sind zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| LongClick auf Eigenschaft | Die Eigenschaft erscheint in kompletter Länge auf dem Bildschirm | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Projekticon | Der Auswahldialog für die Projekticons erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Eigenschaft | Ein Popup mit dem gewählten Wert erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Eigenschaft ändern | Die Eigenschaft kann über das Popup geändert werden | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Eigenschaft ändern abbrechen | Wenn der Dialog abgebrochen wird, so werden die Änderungen nicht übernommen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Projekteigenschaften speichern | Ein Popup zur Bestätigung des Speichervorgangs erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Projekteigenschaften speichern a) YES | Die Änderungen werden gespeichert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Projekteigenschaften speichern b) NO | Die Änderungen werden nicht gespeichert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Toolbar-/Hardware-Zurück | Es erscheint wieder das Fenster mit der Projekte-Übersicht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Menü „find related projects“ | Es erscheint das Fenster mit allen verwandten Projekten. Gewählt ist das Projekt aus den Projekteigenschaften | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 12. Projektschätzung starten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf Projekt | a) Die Schätzung des Projektes öffnet sich in einem neuen Fenster  b) Bei nicht unterstützten Schätzmethoden erscheint eine Meldung auf dem Bildschirm | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 12.1 Function Point Schätzung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Function Point Projekt auswählen | Die Schätzung für das Function Point Projekt startet.  Der Tabreiter „Estimation“ ist ausgewählt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Estimation Items | Es sind zu jeder Estimation Item Kategorie die bewerteten Punkte angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Schätzwerte | Es sind die berechneten Total Point, Bewerteten Function Points und geschätzten Mann-Tage zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einflussfaktor | Es ist der gewählte Einflussfaktor aufgelistet mit allen gewählten werden, sowie der Summe und der berechneten Einflusswertung | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einflussfaktor ändern | Es erscheint ein Popup mit allen möglichen Einflussfaktoren | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einflussfaktor ändern - übernehmen | Der gewählte Einflussfaktor wird für das Projekt übernommen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Estimation Item ändern | Bei einem Klick auf ein Estimation Item erscheint das Fenster zur Eingabe der einfachen, mittleren und komplexen Werten für die Kategorie | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Terminate Project im Menü auswählen | Der Dialog um das Projekt zu beenden erscheint. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Project Properties im Menü auswählen | Das Fenster mit den Projekteigenschaften erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Person Days Overview im Menü auswählen | Das Analysefenster startet mit dem gewählten Projekt als selektiert und der Übersicht aller Projekte mit diesem Einflussfaktor und Schätzmethode | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Toolbar-/Hardware-Zurück | Es erscheint wieder das Fenster mit der Projekte-Übersicht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 13. Analyse

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Auswahl „Analysis“ über MenuDrawer in der Projekteansicht | Das Fenster zur Analyse startet. Als Methode ist Function Point ausgewählt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Schätzmethode ändern | Popup mit allen möglichen Schätzmethoden erscheint. Wird eine Methode ausgewählt ändert sich das Fenster entsprechend | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einflussfaktor ändern | Popup mit allen möglichen Einflussfaktoren erscheint. Wird eine Methode ausgewählt ändert sich das Fenster entsprechend | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Eintrag im Balkendiagramm | Das Projekt wird selektiert und die entsprechenden Werte sind unterhalb des Diagramms zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Evaluated Point | Ein Popup mit dem aktuellen Punktwert erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Evaluated Points ändern | Die Punkte des Projektes können angepasst werden, wodurch sich das Diagramm anpasst | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Evaluated Person Days | Ein Popup mit dem aktuellen Manntagen erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Evaluated Person Days ändern | Die Person Days des Projektes können angepasst werden, wodurch sich das Diagramm anpasst | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Menü „Arrange Evaluated Points“ | Das Diagramm wird nach den Punktwerden sortiert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Menü „Arrange Estimated Person Days“ | Das Diagramm wird nach den Manntagen sortiert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Generate Demo Values | Es werden Demowerte generiert, mit denen das Diagramm gefüllt wird | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Toolbar „Open Statistics“ | Ein neues Fenster mit der Statistik Übersicht öffnet sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 15. Statistik

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Statistik öffnen | Ein neues Fenster mit den Statistik Diagrammen öffnet sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Statistik durchblättern | Alle Statistiken werden korrekt angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 16. Einflussfaktoren anzeigen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „Influencing Factors“ im MenuDrawer | Das Fenster mit der Übersicht der Einflussfaktoren öffnet sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Schätzmethode | Es erscheint ein Auswahldialog zum Ändern der Schätzmethode | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Einflussfaktoren Spinner | Ein Einflussfaktor ist gewählt. Es können alle Faktoren für die Schätzmethode gewählt werden | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Wechseln des Einflussfaktors | Es werden alle Faktoren des gewählten Einflussfaktors angezeigt, sowie die Summe der Faktoren. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Bearbeiten einen Einflussfaktors mit dem Edit-Button | Es öffnet sich ein neues Fenster in dem alle Werte des gewählten Einflussfaktors übernommen werden | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Neuen Einflussfaktor anlegen über + | Es erscheint ein neues Fenster in dem ein neuer Einflussfaktor angelegt werden kann. WICHTIG: derzeit nur für Function Point | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 15. Einflussfaktor anlegen/bearbeiten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Factor Namen eingeben | Der Name des Einflussfaktors kann eingeben werden | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Info zum Faktor über das „i“ Symbol | Es erscheint ein Popup mit den Informationen zu diesen Einflussfaktor | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einflussfaktor bearbeiten über Edit-Button | Es erscheint ein Popup in dem die Werter für den Einflussfaktor geändert werden können | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einflussfaktor bearbeiten mit „Show Subitems“ | Ein neues Fenster erscheint, indem die Subitems des Faktors bearbeitet werden können | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Sum of Influences“ | Der Wert der Summe aktualisiert sich auf den aktuellen Wert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Save“ | Der Einflussfaktor wird gespeichert und das aktuelle Fenster schließt sich und es ist wieder das Fenster „Influencing Factors“ zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 16. Export Projekt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „Export“ im MenuDrawer | Das Fenster zum Export von Projekten öffnet sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Über das Spinner item können alle Projekte ausgewählt werden | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Export Excel | Ein Auswahldialog erscheint, mit welchem Programm die Excel-Datei geöffnet werden soll | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Excel öffnen | Die Excel enthält alle Projekt-Informationen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 17. Help

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „Help“ im MenuDrawer | Das Fenster mit der Übersicht der Hilfe öffnet sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Suche nach Artikeln | Alle Artikel die die gesuchten Wörten enthalten werden angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Hilfeartikel | Der Artikel öffnet sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Show all articles“ | Alle Artikel werden angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Show only relevant articles“ | Nur eine Auswahl an Artikeln wird angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf Feedback | Es öffnet sich das Standard E-Mail Programm mit einer vorausgewählten Adresse und Betreff | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 17. Settings

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „Settings“ im MenuDrawer | Das Fenster mit der Übersicht der Einstellungen öffnet sich | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
|  | Es sind die User Informations, Synchronisation, Database Settings und Help zu sehen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 17.1 Settings – Help

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „Help“ in Settings | Ein neues Settings Fenster erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf About | Die Informationen zur Applikation erscheinen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Send crash reports automatically“ | Alle Absturzberichte werden automatisch versendet | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klick auf „Ask a question“ | Ein neues Fenster erscheint indem eine Problembeschreibung eingegeben werden kann. Hat der Nutzer mind. 50 Wörter eingegeben kann er über den Haken eine E-Mail öffnen indem der gewählte Text steht. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 17.2 Settings – Database Settings

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „Database Settings“ in Settings | Ein neues Settings Fenster erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Database Size | Die aktuelle Größe der Datenbank wird angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| View deleted Projects | Ein Fenster mit allen bereits gelöschten Projekten erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Erase Deleted Projects | Ein Popup zur Bestätigung ercheint. Bei Klick auf OK werden alle Projekte aus der Datenbank gelöscht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 17.2.1 View Deleted Projects

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| View Deleted Project | Alle gelöschten Projekte werden angezeigt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Projekt markieren über das Kästchen | Das Projekt wird markiert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Select all / Deselect all | Alle Projekte werden selektiert / deselektiert | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Erase selected | Alle selektierten Projekte werden komplett aus der Datenbank gelöscht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Recover selected | Alle selektierten Projekte werden wiederhergestellt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 17.3 Settings – Synchronisation

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „Synchronisation“ in Settings | Ein neues Settings Fenster erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Automatic Synchronisation | Switch lässt sich an- und ausschalten | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Sync frequency | Ein Popup zur Auswahl erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Connection Options | Ein Popup zur Auswahl erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 17.4 Settings – User Informations

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Klick auf „User Informations“ in Settings | Ein neues Settings Fenster erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Username | Ein Popup zur Eingabe des Benutzernamens erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Password | Ein Popup zur Eingabe des Passworts erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Check Login | Ein neues Fenster zur Überprüfung der Logindaten erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| User Informations | Ein Fenster mit der User Übersicht erscheint | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

## Funktionstests

### 1. Projekt anlegen & überprüfen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Ein neues Projekt mit den gewünschten Optionen anlegen | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Öffnen der Projekt Eigenschaften | Alle Projekteigenschaften, Icon, Name & Beschreibung entsprechen den gewählten Merkmalen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 2. Projekt fehlerhaft anlegen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Projekt anlegen |  | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Felder leer lassen (Bsp. Name) | Bei Pflichtmerkmalen kommt beim Speichern der Hinweis, dass bestimmte Eigenschaften fehlen | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 3. Projekt löschen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Projekt löschen | Das Projekt erscheint nicht mehr in der Übersicht | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 4. Filter aktivieren

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Filter aktivieren | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Die Anwendung beenden und aus dem Speicher entfernen, danach Neustart | Der Filter ist aktiv und die richtigen Projekte werden angezeigt. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

## 5. Schätzung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Projekt öffnen | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Estimation item öffnen und einen Wert löschen. Wieder zurück zum Projekt | Der Wert für das Item wird auf 0 gesetzt | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

### 6. Einflussfaktor wechseln

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Erwartetes Ergebnis | Ergebnis |
| Projekt öffnen | - | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Einflussfaktor wechseln | Der gewählte Einflussfaktor wird verwendet und mit dem Projekt verrechnet | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

## Meinungen

## 1. Gefundene Bugs

|  |  |
| --- | --- |
| Titel | Beschreibung |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

## 2. Feature Wünsche

|  |  |
| --- | --- |
| Titel | Beschreibung |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Klicken Sie hier, um Text einzugeben. | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |

## 3. Bewertung

|  |  |
| --- | --- |
|  | Schulnote |
| Performance | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Aufbau | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Benutzerfreundlichkeit | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Funktionsumfang | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| App-Icon | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| App-Name | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |